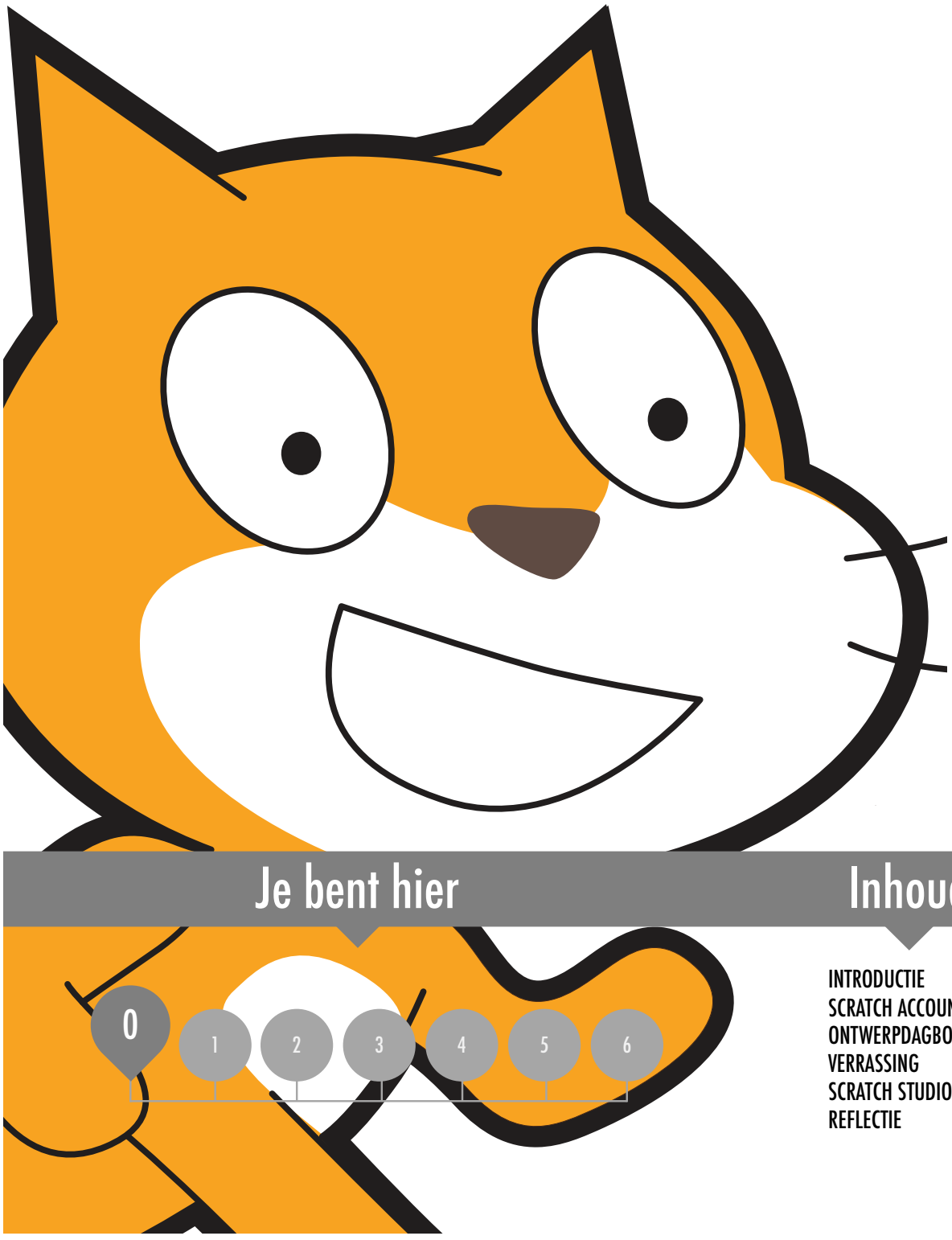
CREATIEF COMPUTEREN

Werkboek

Dit werkboek is van:

UNIT 0
HET BEGIN



Je bent hier

0 1 2 3 4 5 6

Inhoud

INTRODUCTIE
SCRATCH ACCOUNT
ONTWERPDAGBOEK
VERRASSING
SCRATCH STUDIO
REFLECTIE

clicked
10
10 steps
color effect by 25
drum 4 for 0.2 beats
Welcome to Scratch! for 2

UNIT 0 REFLECTIE

INTRODUCTIE SCRATCH REFLECTIES

NAAM: _____

GEEF ANTWOORD OP ONDERSTAANDE VRAGEN IN DE VOORZIENE VAKJES OF IN JE ONTWERPDAGBOEK.

+ Op welke manieren gebruik je een computer?

+ Hoeveel van bovenstaande antwoorden gaan zijn creatief computergebruik?

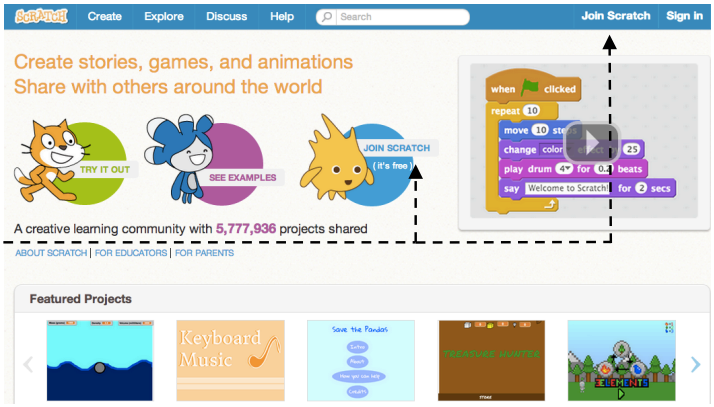
SCRATCH ACCOUNT

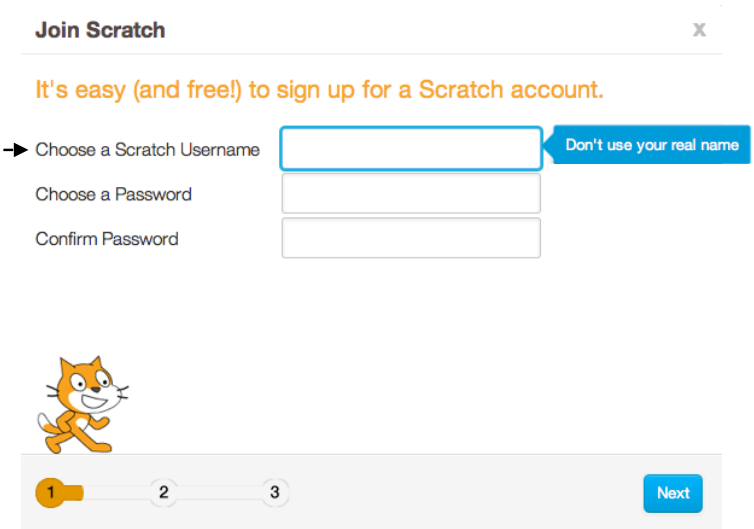
NIEUW BIJ SCRATCH? BEGIN MET JE EIGEN SCRATCHACCOUNT TE MAKEN!

Je hebt een Scratchaccount nodig om projecten te maken, bewaren en delen. Onderstaande stappen helpen je met het maken en configureren van je account.

START HERE

- ❑ Open een browser en navigeer naar http://scratch.mit.edu
- ❑ Je arriveert op de homepagina, klik op 'Word Scratcher' in het blauwe lint bovenaan.
- ❑ Volg de 3 stappen om je account te creëren!





UNIT 0 REFLECTIE

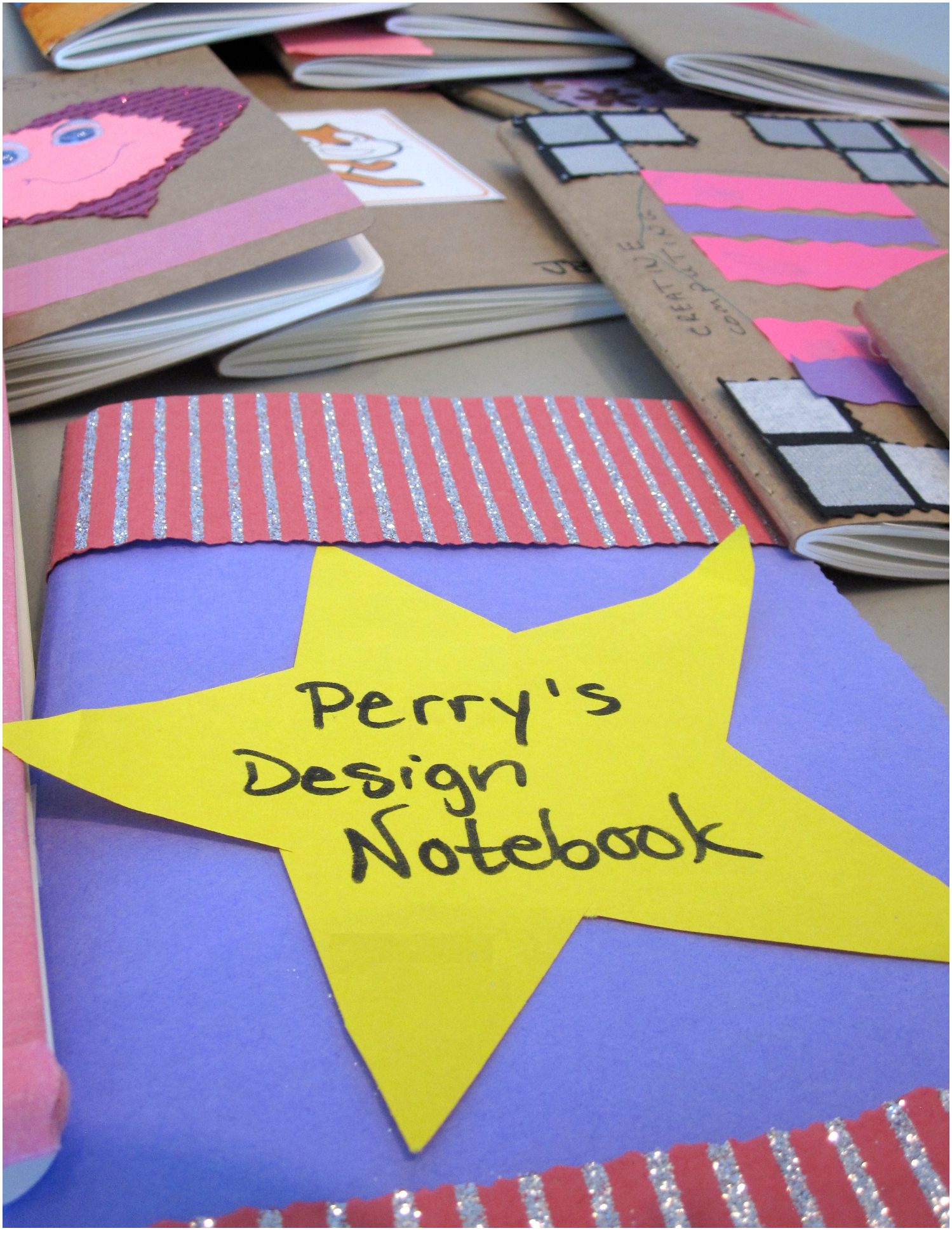
SCRATCH ACCOUNT REFLECTIES

Naam: _____

GEEF ANTWOORD OP ONDERSTAANDE VRAGEN IN DE VOORZIENE VAKJES OF IN JE ONTWERPDAGBOEK.

+ Wat is je gebruikersnaam?

+ Welke hint kan jou je wachtwoord helpen onthouden?


Perry's
Design
Notebook

ONTWERPDAGBOEK
REFLECTIES

NAAM: _____

GEEF ANTWOORD OP ONDERSTAANDE VRAGEN IN DE VOORZIENE VAKJES OF IN JE ONTWERPDAGBOEK.

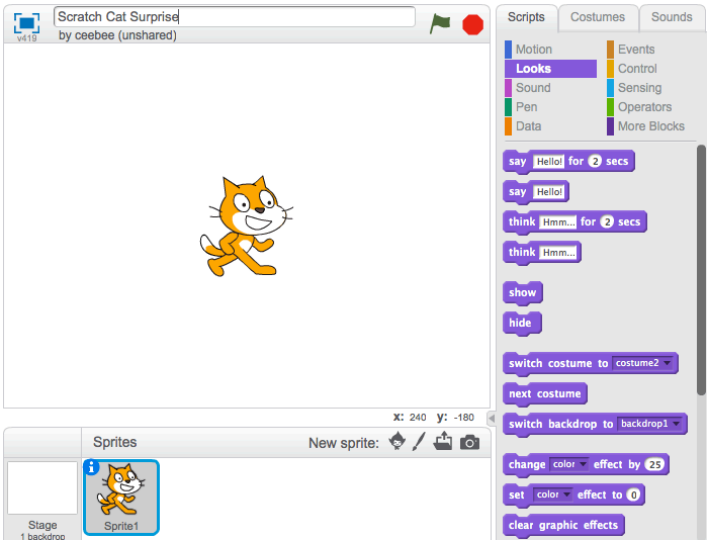
+ Hoe zou je Scratch uitleggen aan een vriend?

+ Noteer of schets 3 ideeën voor Scratchprojecten die jij graag zou maken.

SCRATCH VERRASSING

Kun je de Scratch-kat iets verrassends laten doen?

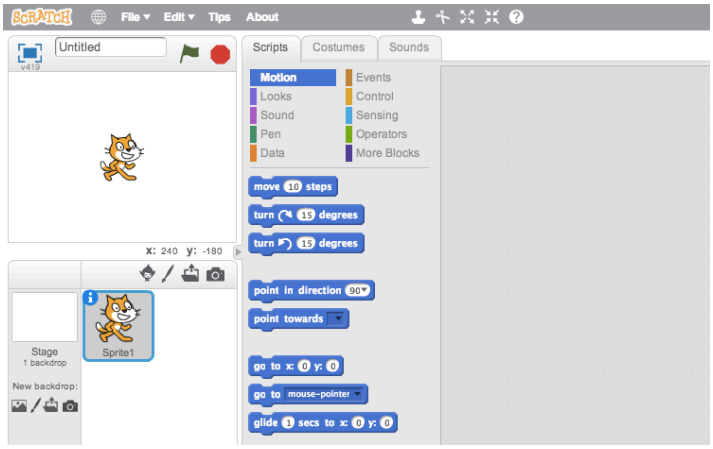
In deze activiteit creëer je een nieuw Scratch-project en experimenteer je met verschillende blokken om de kat iets verrassends te laten doen.



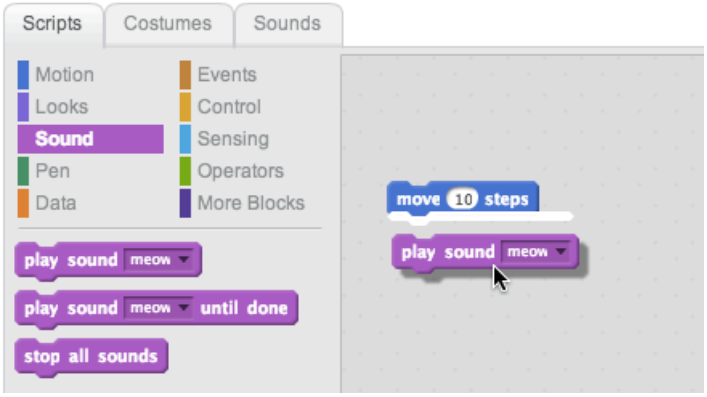
START HIER

- ❑ Ga naar de Scratch-website: http://scratch.mit.edu

- ❑ Log in met je gegevens.
- ❑ Klik op 'Maak' om een nieuw project te starten.



- ❑ Tijd om op ontdekking te gaan! Klik op de verschillende onderdelen van de interface om te ontdekken wat er gebeurt.
- ❑ Speel met verschillende blokken! Sleep verschillende blokken naar het scriptveld. Experimenteer door op de blokken te klikken of door ze te combineren.



SCRATCH VERRASSING REFLECTIES

NAAM: _____

GEEF ANTWOORD OP ONDERSTAANDE VRAGEN IN DE VOORZIENE VAKJES OF IN JE ONTWERPDAGBOEK.

UNIT 0 REFLECTIE

+ Wat heb je ontdekt?

+ Waar wil je meer over weten?

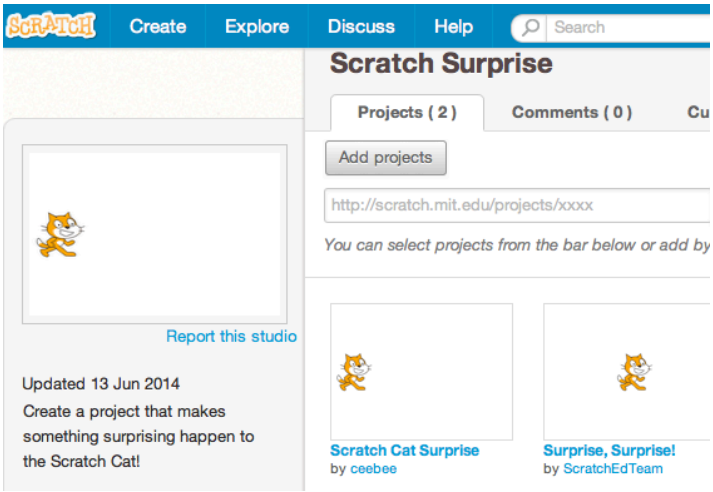
SCRATCH STUDIO

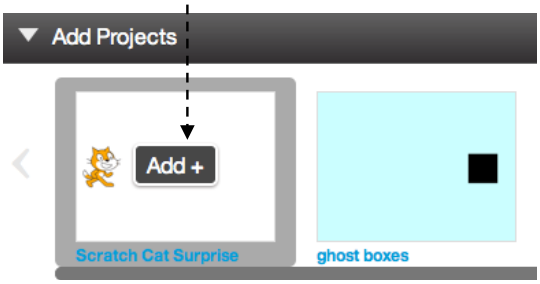
LEER HOE JE JE PROJECT AAN EEN EEN ONLINE SCRATCH STUDIO KUNT TOEVOEGEN

Studio's zijn verzamelingen van Scratchprojecten. Volg onderstaande stappen om jouw project aan een studio toe te voegen.

START HIER

- ❑ Ga naar de Scratch Surprise Studio via deze link: http://scratch.mit.edu/studios/460431
- ❑ Log in met je gegevens van je account.
- ❑ Klik op "Voeg projecten toe" om je gedeelde projecten, favorieten en onlangs bekeken projecten te zien.
- ❑ Klik op de pijltjes om jouw Scratch Surprise project te vinden en klik "Add + " om je project aan de studio toe te voegen.





UNIT 0 REFLECTIE

SCRATCH STUDIO RECLECTIES

Naam: _____

GEEF ANTWOORD OP ONDERSTAANDE VRAGEN IN DE VOORZIENE VAKJES OF IN JE ONTWERPDAGBOEK.

+ Waar dienen Scratch Studio's voor?

+ Wat vond je interessant of inspirerend aan de andere projecten?

+ Welke 2 commentaren deelde je?

+ Wat is "goede" feedback?

GROEPSFEEDBACK

FEEDBACK VOOR: _____

PROJECTTITEL: _____

FEEDBACK DOOR	[ROOD] Wat werkt niet of kan verbeterd worden?	[GEEL] Wat is verwarrend of wat kan anders gedaan worden?	[GROEN] Wat werkt goed of wat vond je heel goed aan dit project?

DELEN VAN HET PROJECT WAAROVER JE KUNT NADENKEN:

+ Duidelijkheid: begreep je wat het doel van het project is?
+ Mogelijkheden: Welke mogelijkheden/opties heeft dit project? Werkt het project zoals verwacht?
+ Aantrekkelijkheid: Hoe aanstekelijk is het project? Is het interactief, origineel, gesofisticeerd, grappig of interessant? Hoe voelde je je terwijl je het gebruikte?