

# Maak een animatie van je naam



Animeer de letters van je naam, initialen of favoriete woord

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

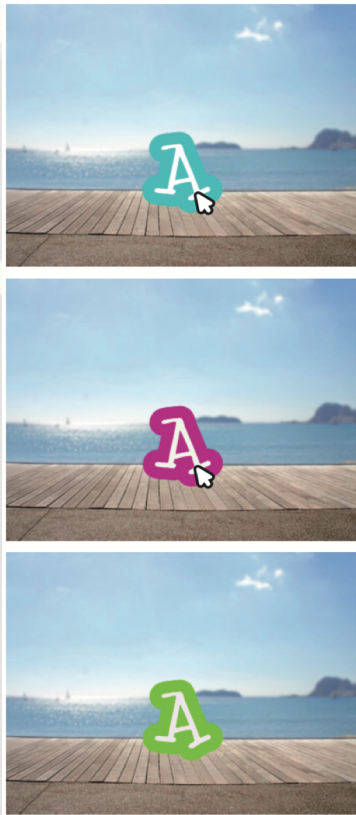
# Maak een animatie van je naam

Probeer deze kaarten uit in willekeurige volgorde:

- Kleurenklikker
- Draaien
- Geluid afspelen
- Dansende letter
- Verander de grootte
- Druk op een toets
- Beweeg rond

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Kleurenklikker



Laat een letter van kleur veranderen als je erop klikt.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies een achtergrond



2. Kies een letter in de lettercategorie



3. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander kleur -effect met 25

4. Probeer je code uit

Klik op je letter.



[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Draaien

B

B

B

B

Laat een letter draaien wanneer je erop klikt.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

herhaal 20 keer

draai 18 graden

3. Probeer je code uit

Klik op je letter.



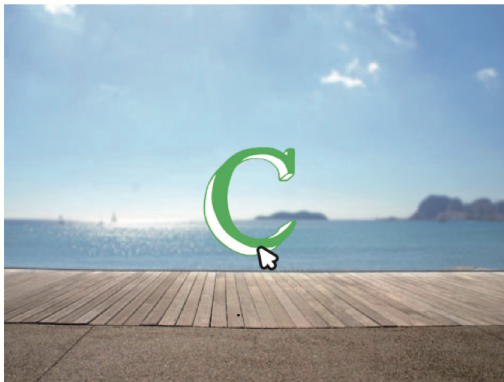
4. TIP

Klik op dit blok om je letter weer recht te zetten.

richt naar 90 graden

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Geluid afspelen



Klik op een letter om een geluid af te spelen.

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Klik op

Geluiden

Kies een geluid.



3. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

start geluid meow

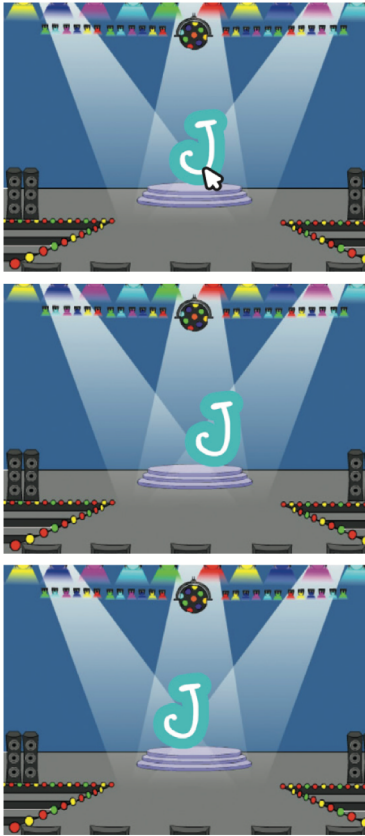
4. Probeer je code uit

Klik op je letter.



[kevinvermassen.be](https://kevinvermassen.be)

# Dansende letter



Laat een letter op de beat bewegen.

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

herhaal 4 keer

neem 10 stappen

speel slagwerk 1 0.25 tellen

neem -10 stappen

speel slagwerk 4 0.25 tellen

Tip: verander hier het drumgeluid.

3. Probeer je code uit

Klik op je letter.



[kevinvermassen.be](https://kevinvermassen.be)

## Verander de grootte



Laat een letter van grootte veranderen als je erop klikt.

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

herhaal 10 keer

verander grootte met 10



herhaal 10 keer

verander grootte met -10



Tik een positief getal om te vergroten, tik een negatief getal om te verkleinen.

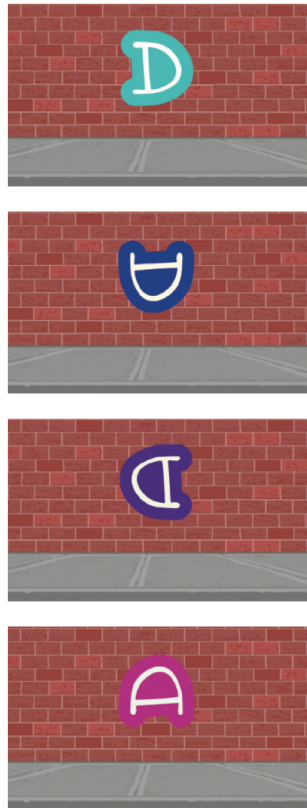
3. Probeer je code uit

Klik op je letter.



[kevinvermassen.be](https://kevinvermassen.be)

# Druk op een toets



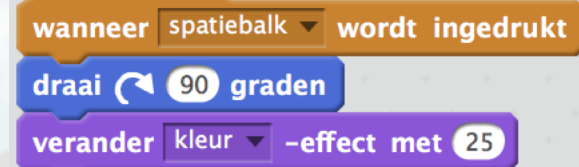
Laat een letter draaien wanneer je op een toets drukt.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Voeg deze code toe



3. Probeer je code uit

Klik op de toets.

4. Tip

Je kunt verschillende toetsen kiezen.



[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Beweeg rond



Laat een letter vlot bewegen als je erop klikt.

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

1. Kies een letter in de lettercategorie



2. Voeg deze code toe

wanneer op deze sprite wordt geklikt

schuif in 1 sec. naar x: -100 y: -80

schuif in 1 sec. naar x: 150 y: 80

schuif in 1 sec. naar x: -27 y: -1

3. Probeer je code uit

Klik op je letter.



4. Tip

Zet eerst je sprite goed en voeg vervolgens een 'schuif naar'-blok toe aan je script. In de blokkenkolom zullen de x en y-positie geüpdatet worden.

[kevinvermassen.be](https://kevinvermassen.be)