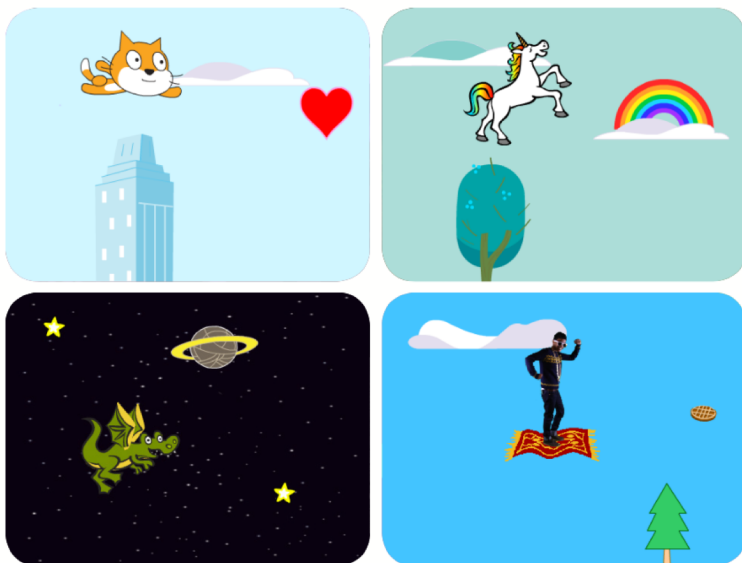


# Laat ze vliegen



Kies een personage en laat het vliegen!

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

# Laat ze vliegen

Gebruik de kaarten in deze volgorde:

1. Kies een personage
2. Start met vliegen
3. Verander het uiterlijk
4. Beweeg met de toetsen
5. Bewegende wolken
6. Vliegende harten
7. Punten verdienen

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

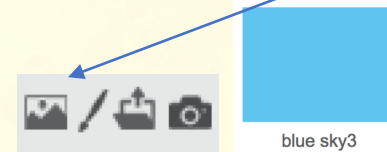
# Kies een personage



Kies een karakter om mee te vliegen.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

## 1. Kies een achtergrond



## 2. Kies een personage in de vliegcategorie



## 3. Voeg deze code toe



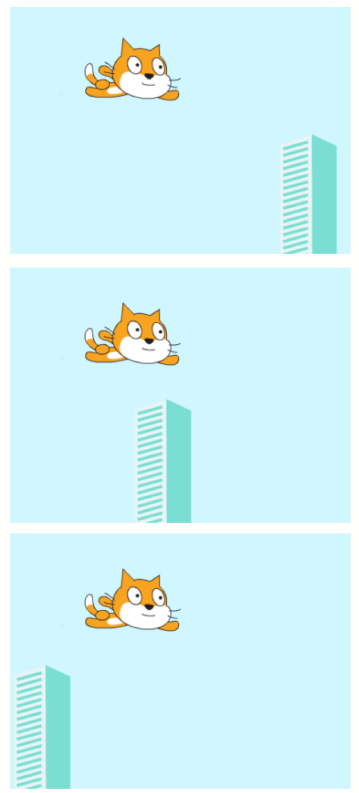
## 4. Probeer je code uit

Klik op de groene vlag.



[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Start met vliegen



Laat de achtergrond bewegen zodat het lijkt alsof je personage vliegt.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

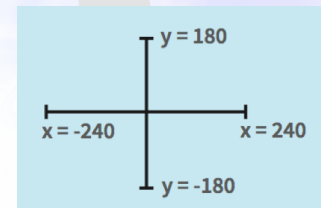
1. Kies een sprite om voorbij te vliegen



2. Voeg deze code toe

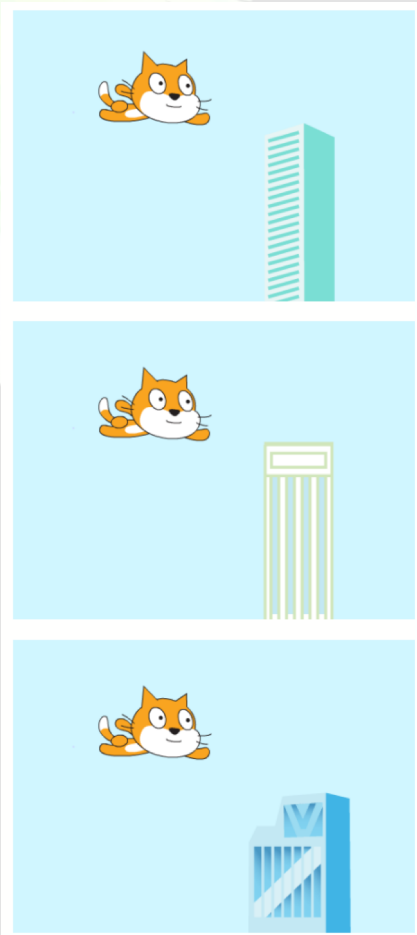


3. Tip:  $x$  = de positie op het speelveld van links naar rechts.



[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

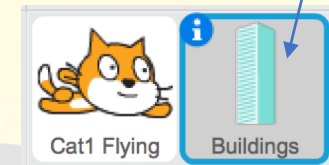
## Verander het uiterlijk



Varieer je achtergrond.

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

## 1. Klik op je gebouw



## 2. Klik op

## 3. Voeg deze code toe



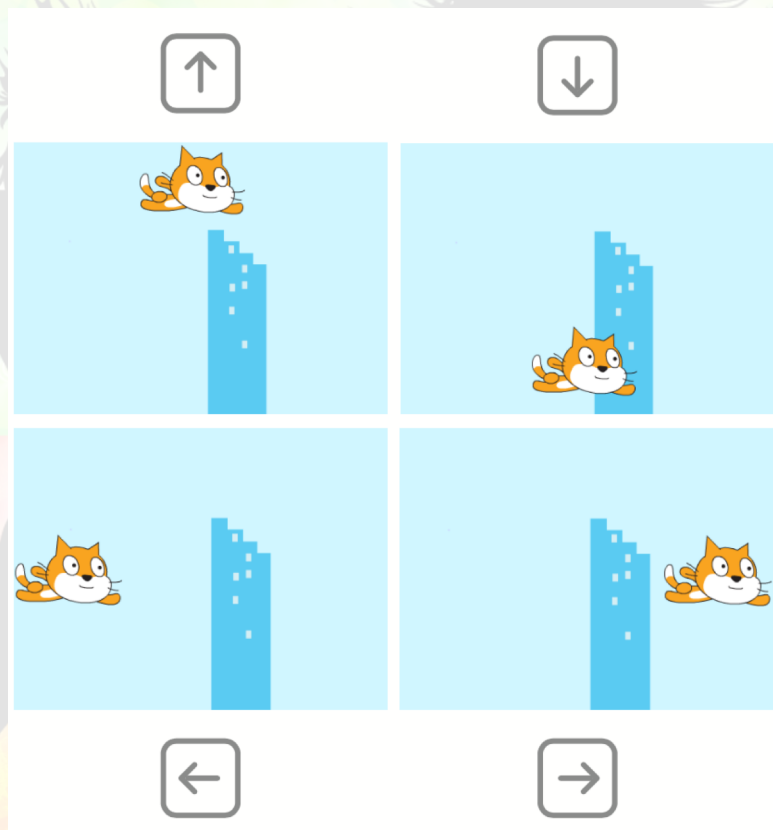
## 4. Probeer je code uit

Klik op de groene vlag.



[kevinvermassen.be](https://kevinvermassen.be)

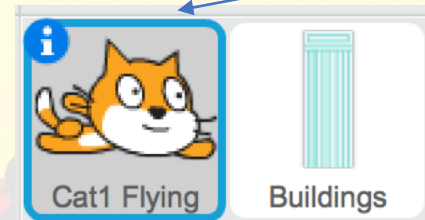
## Beweeg met de toetsen



Beweeg je personage met de pijltjes.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

## 1. Selecteer je vliegsprite

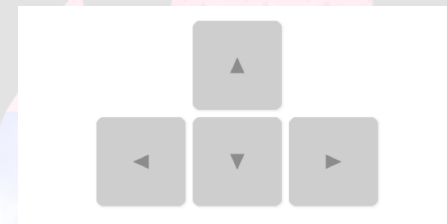


## 2. Voeg deze codes toe



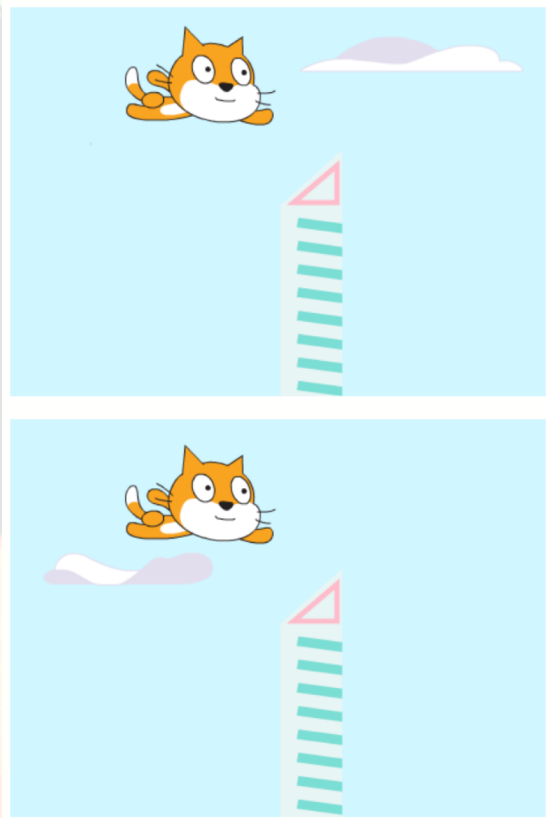
## 3. Probeer je code uit

Druk op de pijltjes om je personage te bewegen.



[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

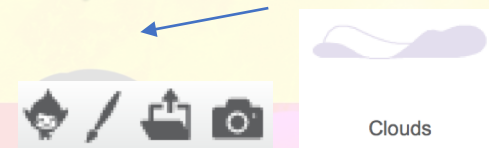
## Bewegende wolken



Laat de wolken in de lucht  
voorbij drijven.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies de wolken uit de  
spritebibliotheek



2. Voeg deze code toe



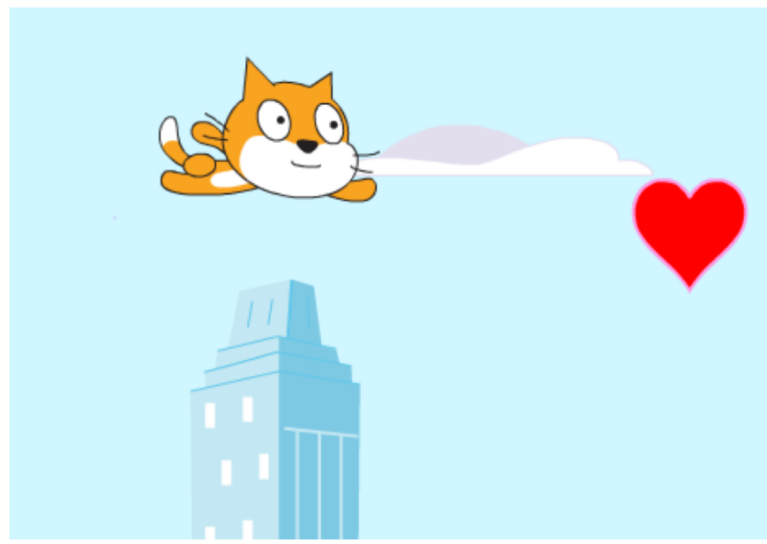
Tik 1 tot 180 om de wolken in de bovenste helft te houden.

3. Probeer je code uit

Klik op je letter.

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

# Vliegende harten



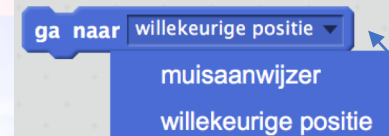
Voeg hartjes en andere verzamelobjecten toe.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies een sprite zoals een hartje



2. Voeg deze code toe

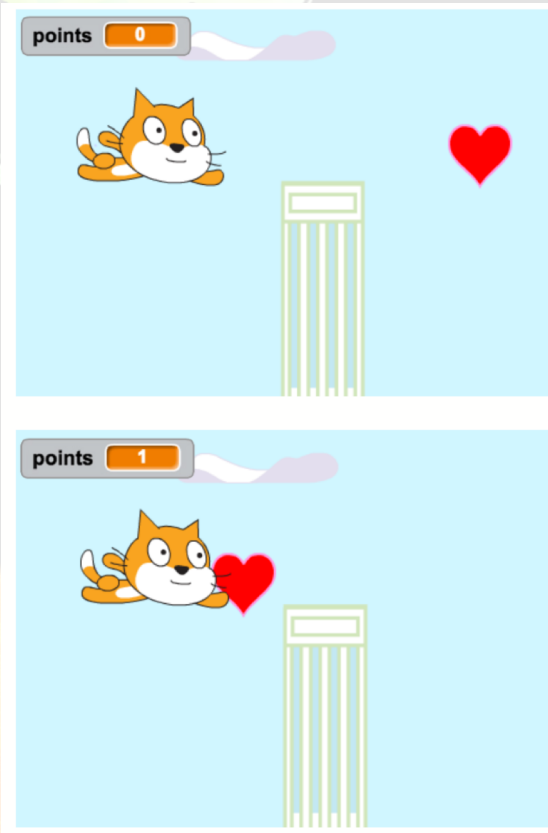


Kies 'willekeurige positie' in het menu.

3. Probeer je code uit

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)

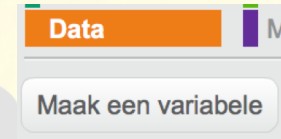
# Punten verdienen



Verdien een punt wanneer je een hart raakt.

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

1. Kies 'data' & 'maak een variabele'



2. Noem je variabele 'punten'  
3. Voeg deze code toe aan je vliegsprite



4. Probeer je code uit

[kevinvermassen.be](http://kevinvermassen.be)